

KALKSANDSTEIN BIM Plugin KS-Standardprodukt Daten für REVIT®

1. Einleitung

Das KALKSANDSTEIN BIM Plugin **KS-Standardprodukt Daten** für REVIT® beinhaltet das Standardproduktprogramm der deutschen Kalksandsteinindustrie, welches ebenso Grundlage der Angaben für Kalksandstein im Standardleistungsbuch STLB-Bau ist und bietet somit herstellerunabhängige Produktdaten zum Baustoff Kalksandstein.

Das vom Bundesverband Kalksandsteinindustrie e.V. herausgegebene Plugin ist als Ribbon realisiert und somit direkt in das Benutzerinterface von REVIT® eingebunden.

Mit Hilfe des Plugin können sowohl einzelne technische Spezifikationen (z.B. Steinfestigkeits- oder Rohdichteklasse) als auch konkrete KS-Produkte inklusive aller Spezifikationen ausgewählt und Wänden im digitalen Gebäudemodell zugewiesen werden. Ebenso können neue Wände mit zuvor ausgewählten Spezifikationen oder Produkten erstellt werden.

Die Filterfunktion im Bereich „Eigenschaften bearbeiten“ erlaubt dabei die Auswahl von KS-Produkten, die für den vorgesehenen Anwendungszweck/Bauteiltyp von der Kalksandsteinindustrie empfohlen werden und die darüber hinaus überregional lieferbar sind. Die Auswahl von Produkten die generell nicht marktüblich oder für einen Anwendungszweck nicht geeignet sind, wird dadurch von vorne herein vermieden.

Weitere Programmfunktionen des Addin wie die Suchfunktion oder die Favoritenliste erleichtern den Arbeitsfluss. Unter dem Button Material ist zudem die Berechnung und Ausgabe der für die Erstellung der im Modell erstellten Mauerwerkswände erforderlichen Materialmenge (KS-Produkte im Regelformat, Mauermörtel) möglich.

2. Download des Plugin

- Gehen Sie auf www.kalksandstein.de/KS-BIM-Plugin und klicken Sie auf Lizenzvereinbarung annehmen. Die Installationsdateien des Plugin inklusiver der Anleitung zur Installation und Bedienung werden auf Ihren Rechner heruntergeladen.

3. Installation – Beispiel für Windows

Alternative 1

Schritt 1

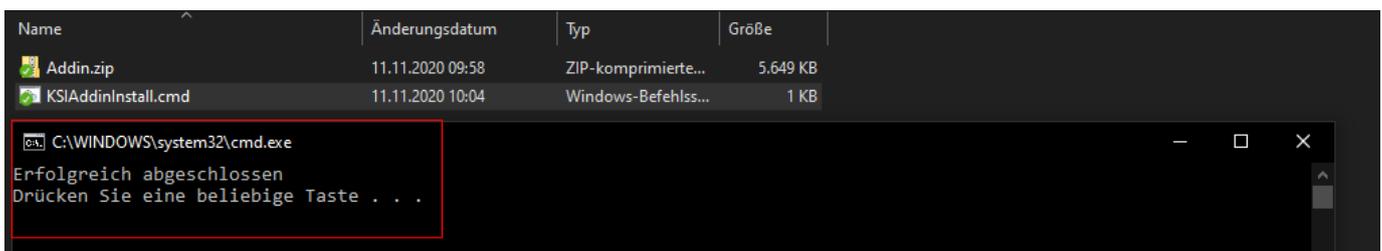
Legen Sie die Dateien „Addin.zip“ und die Dateien „KSIAddinInstall20XX.cmd“ im selben Verzeichnis ab. Doppelklicken Sie je nach vorliegender REVIT®-Version auf eine der Dateien „KSIAddinInstallRevit20XX.cmd“.



| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|----------------------------------------|------------------|----------------------|-----------|
| Addin.zip | 19.01.2021 10:01 | WinRAR-ZIP-Archiv | 5.637 KB |
| Anleitung_KS_BIM_Plugin.pdf | 25.01.2021 11:47 | Adobe Acrobat-D... | 1.456 KB |
| KSIAddinInstallRevit2018.cmd | 19.01.2021 08:21 | Windows-Befehlss... | 1 KB |
| KSIAddinInstallRevit2019.cmd | 11.11.2020 09:04 | Windows-Befehlss... | 1 KB |
| KSIAddinInstallRevit2020.cmd | 19.01.2021 08:21 | Windows-Befehlss... | 1 KB |
| KSITestProjekt.rvt | 19.01.2021 10:01 | Autodesk Revit-Pr... | 40.272 KB |
| Standardproduktprogramm-fuer-BIM_Im... | 19.01.2021 08:18 | Microsoft Excel-C... | 22 KB |

Schritt 2

Das untere Fenster öffnet sich. Bestätigen Sie den Vorgang mit einer beliebigen Taste.

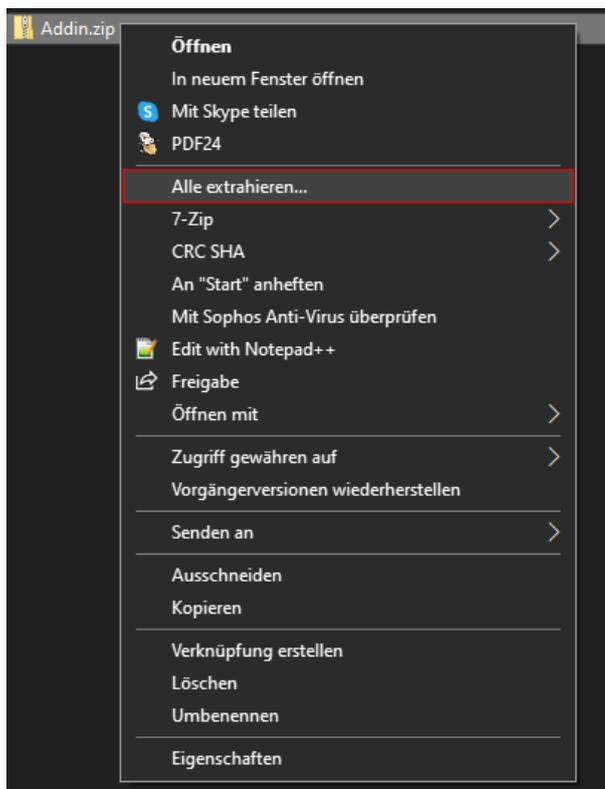


Alternative 2

Sollte die erste Alternative nicht funktioniert haben folgen Sie bitte der folgenden Anleitung.

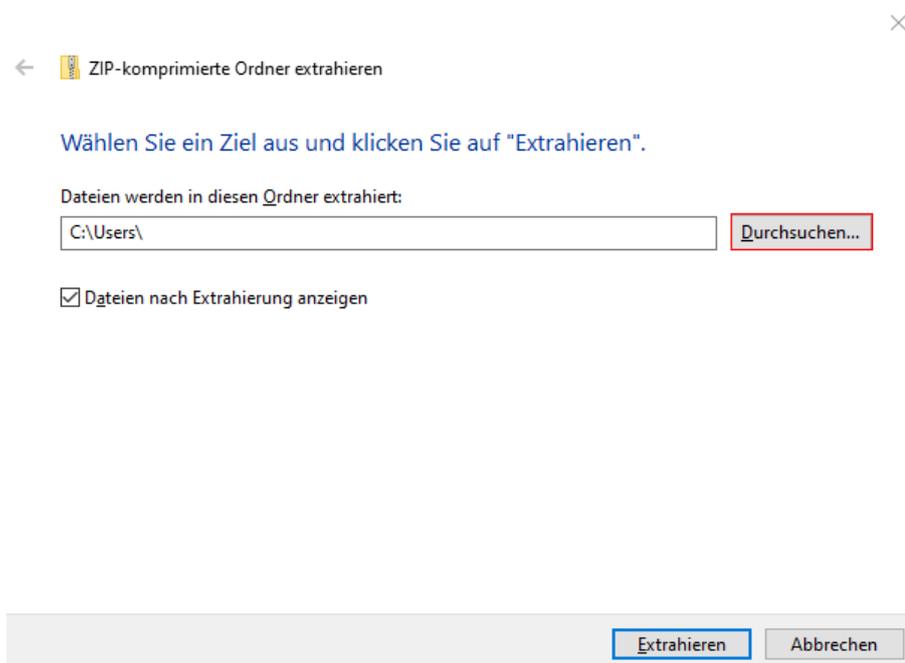
Schritt 1

Öffnen Sie mit einem Rechtsklick das Kontextmenü der Datei „Addin.zip“. Klicken Sie auf den Punkt „Alle Extrahieren...“.



Schritt 2

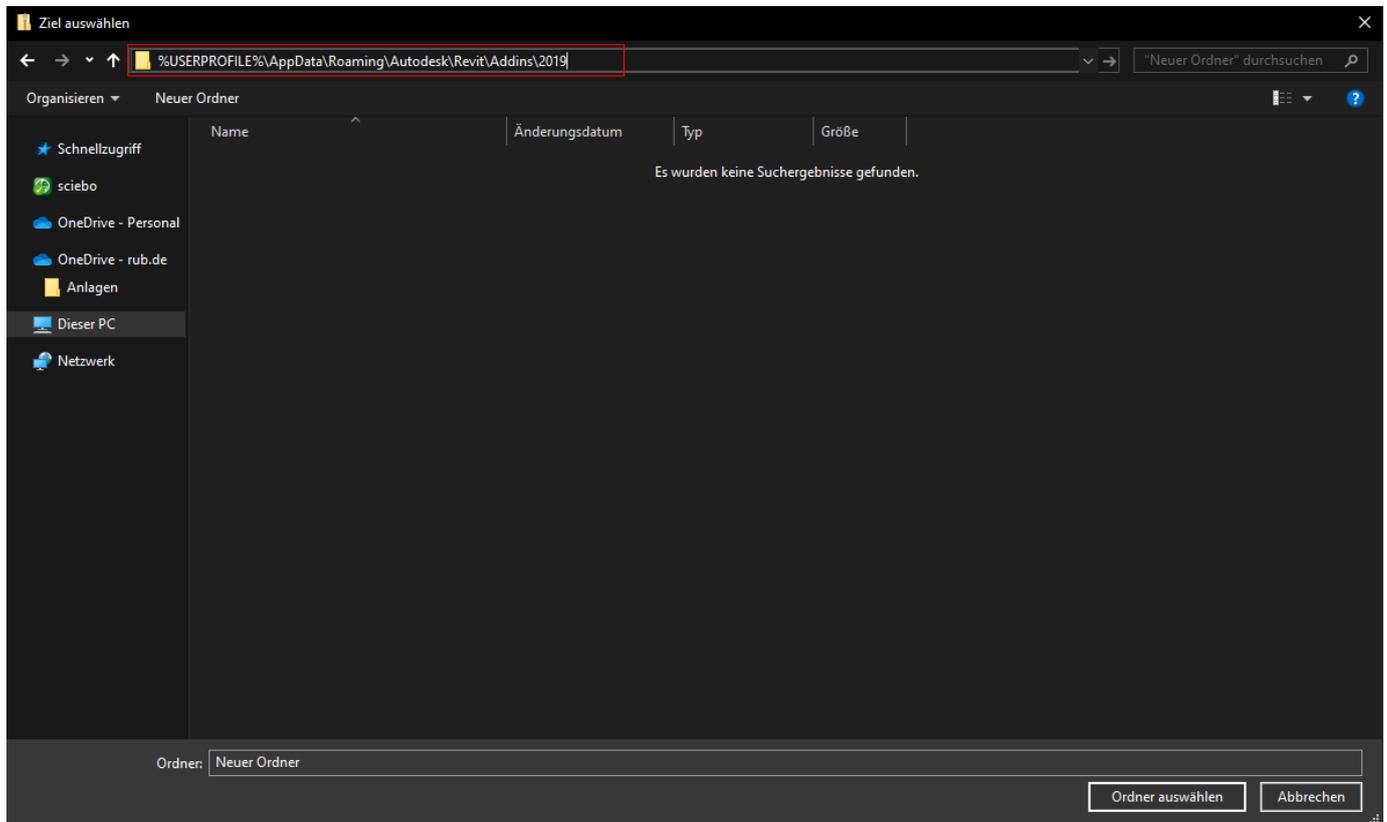
Klicken Sie im sich öffnenden Dialog auf die Schaltfläche „Durchsuchen“.



Schritt 3

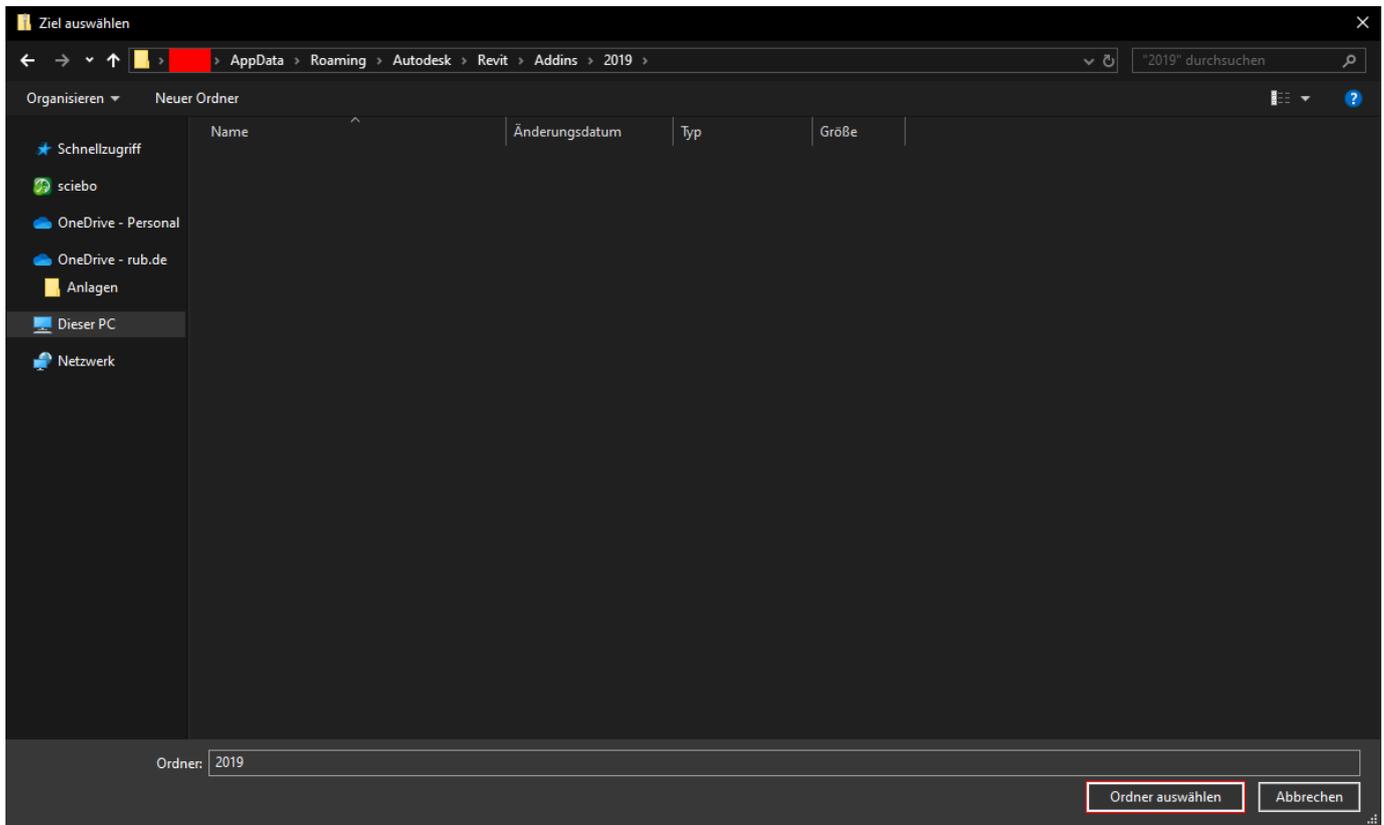
Kopieren Sie im Zielauswahl-Dialog die folgende Zeile in die markierte Stelle und ersetzen Sie die XX am Ende des Pfads durch die zu installierende Version (18, 19 oder 20). Bestätigen Sie ihre Eingabe mit der „Enter“-Taste.

%USERPROFILE%\AppData\Roaming\Autodesk\Revit\Addins\20XX



Schritt 4

In der Adresszeile des Auswahldialogs sollte nun ein ähnlicher Pfad, wie im Bild dargestellt, angezeigt werden. Anstelle des roten Platzhalters, sollte bei Ihnen ihr Benutzername stehen. Bestätigen Sie den Auswahldialog mit der Schaltfläche „Ordner auswählen“.



Schritt 5

Abschließend klick



← ZIP-komprimierte Ordner extrahieren

Wählen Sie ein Ziel aus und klicken Sie auf "Extrahieren".

Dateien werden in diesen Ordner extrahiert:

C:\Users\{USERNAME}\AppData\Roaming\Autodesk\Revit\Addins\2019

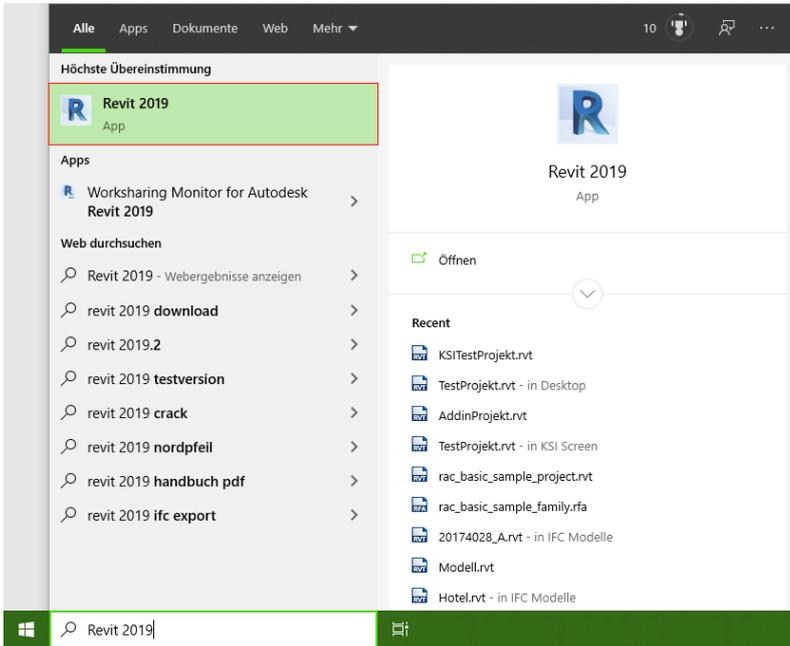
Dateien nach Extrahierung anzeigen

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Extrahieren“ um den Vorgang abzuschließen.

4. Start des BIM Plugin KS-Standardprodukt Daten

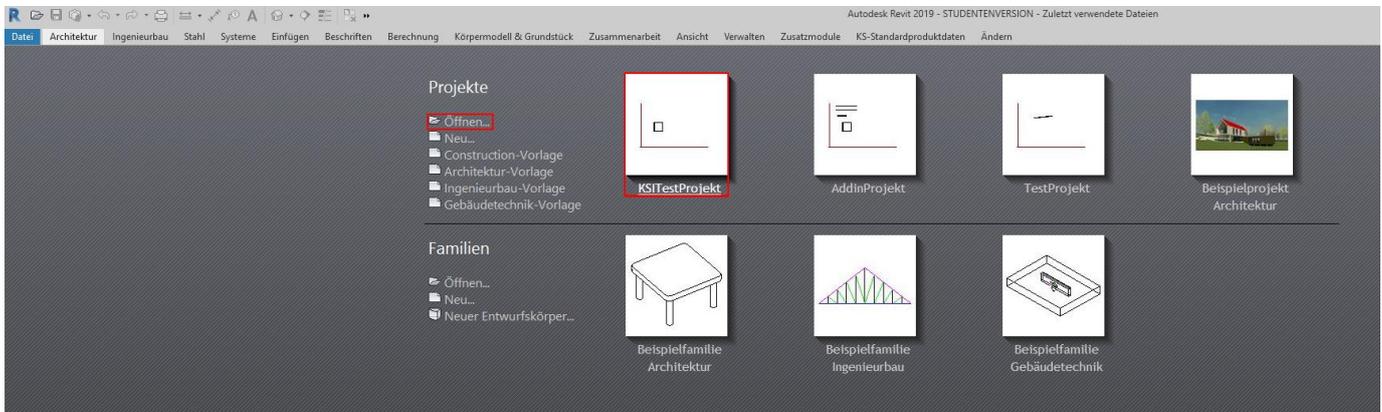
Schritt 1

Öffnen Sie Autodesk REVIT®



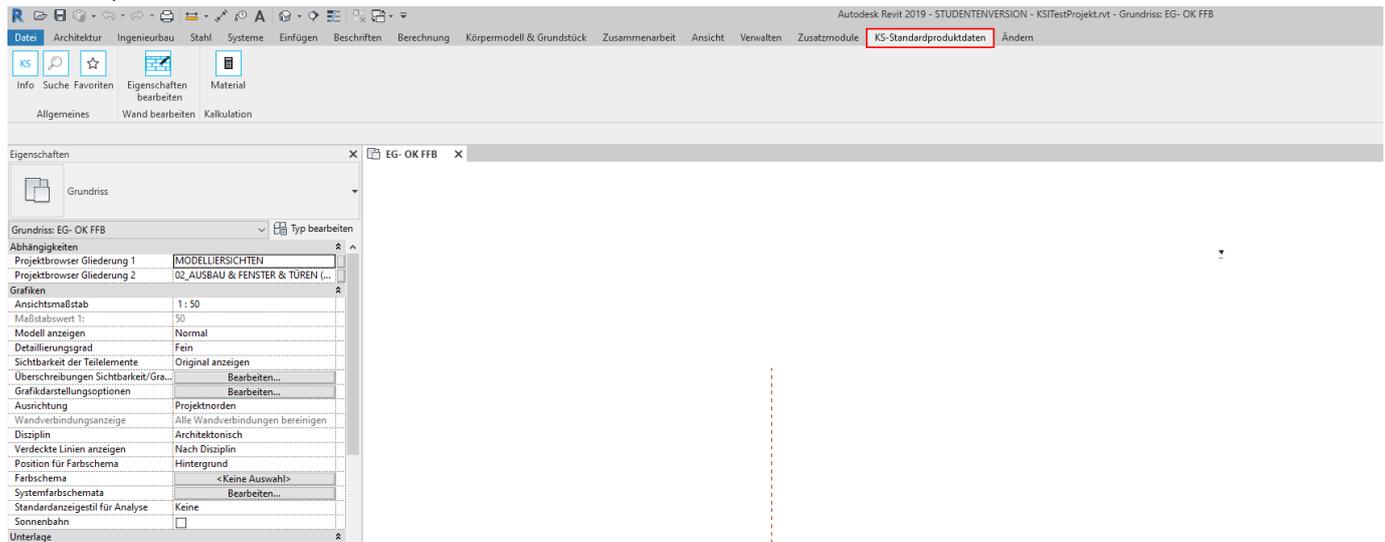
Schritt 2

Öffnen Sie das mit ausgelieferte „KSITestProjekt.rvt“. Dies können Sie entweder über den „Öffnen...“-Dialog oder über die Projektkachel machen. Das öffnen über die Kachel ist nur möglich, wenn Sie das Projekt im Vorfeld schon einmal geöffnet hatten.



Schritt 3

Sollten Sie die Installation korrekt durchgeführt haben, finden Sie die Funktionalitäten des Plug-Ins im Reiter KS-Standardprodukt Daten.



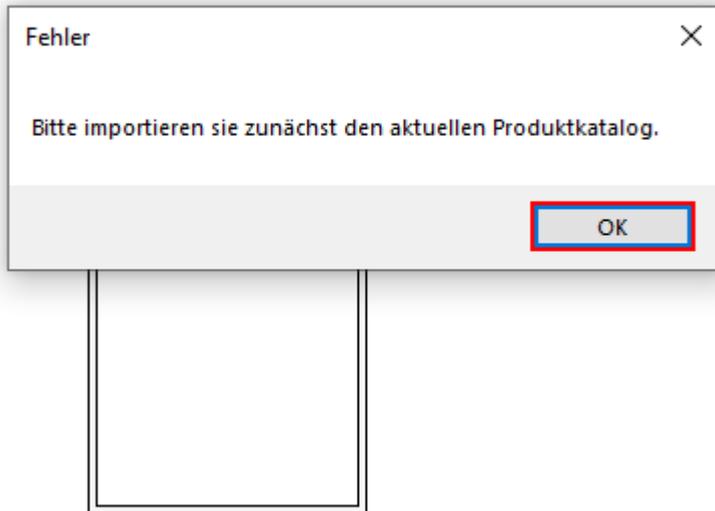
5. Verwendung des KS BIM Plugin - Bauteilen im Modell KS-Produkt­daten zuweisen

Import des Standardprodukt­programms

Beim ersten Programmstart kann es möglich sein, dass Sie das Standardprodukt­programm importieren müssen. Im Folgenden finden Sie hierzu eine kurze Anleitung

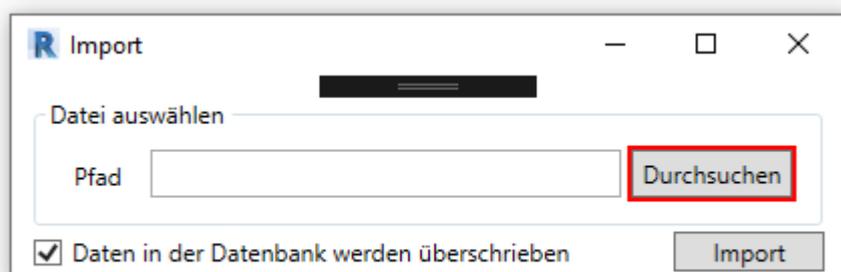
Schritt 1

Bestätigen Sie die auftauchende Fehlermeldung mit einem Klick auf die Schaltfläche „Ok“.



Schritt 2

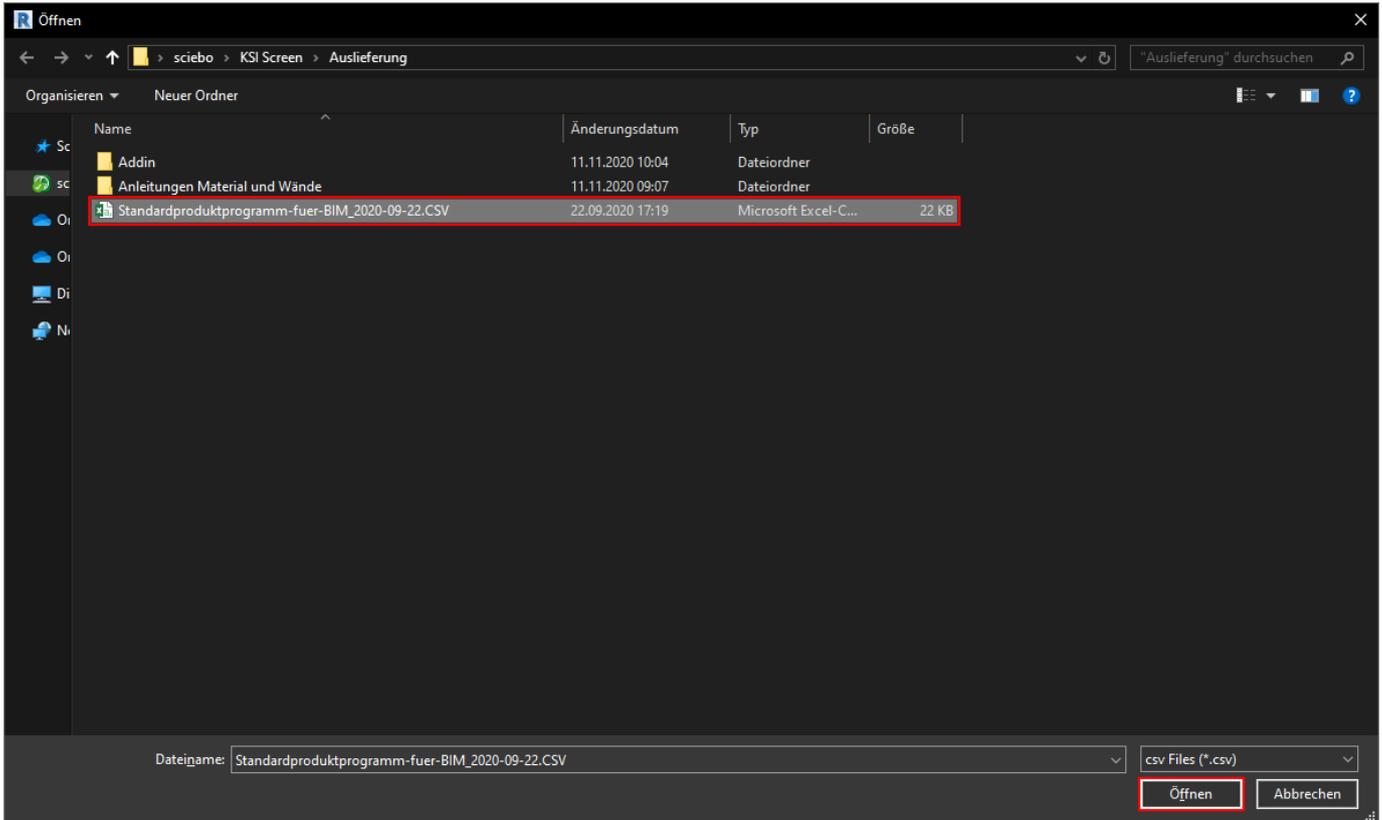
Klicken Sie im auftauchenden Dialog auf die Schaltfläche „Durchsuchen.“



KALKSANDSTEIN BIM Plugin „Standardproduktdaten“ für REVIT®

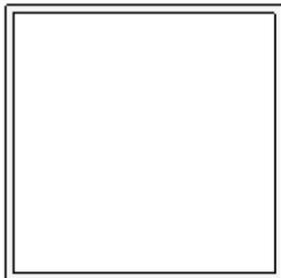
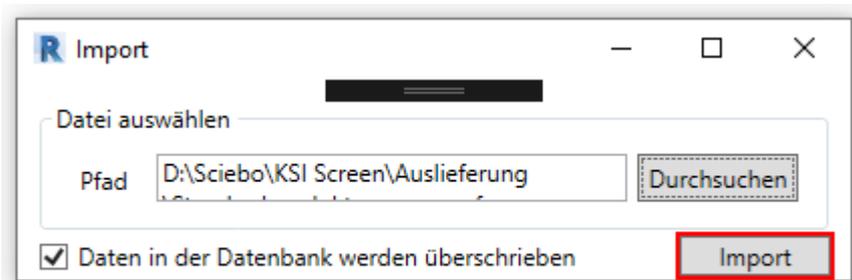
Schritt 3

Suchen sie in ihrem Dateisystem die mit ausgelieferte Standardproduktprogramm-Datei auf Ihrem Dateisystem und wählen sie diese aus. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Öffnen“.



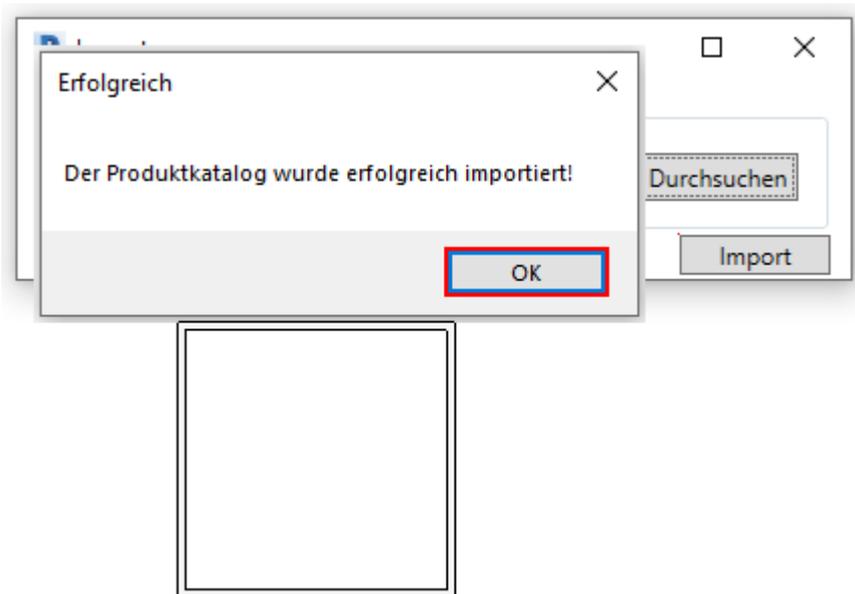
Schritt 4

Starten Sie den Import mit einem Klick auf die Schaltfläche „Import“. (Der Import kann einige Zeit dauern.)



Schritt 5

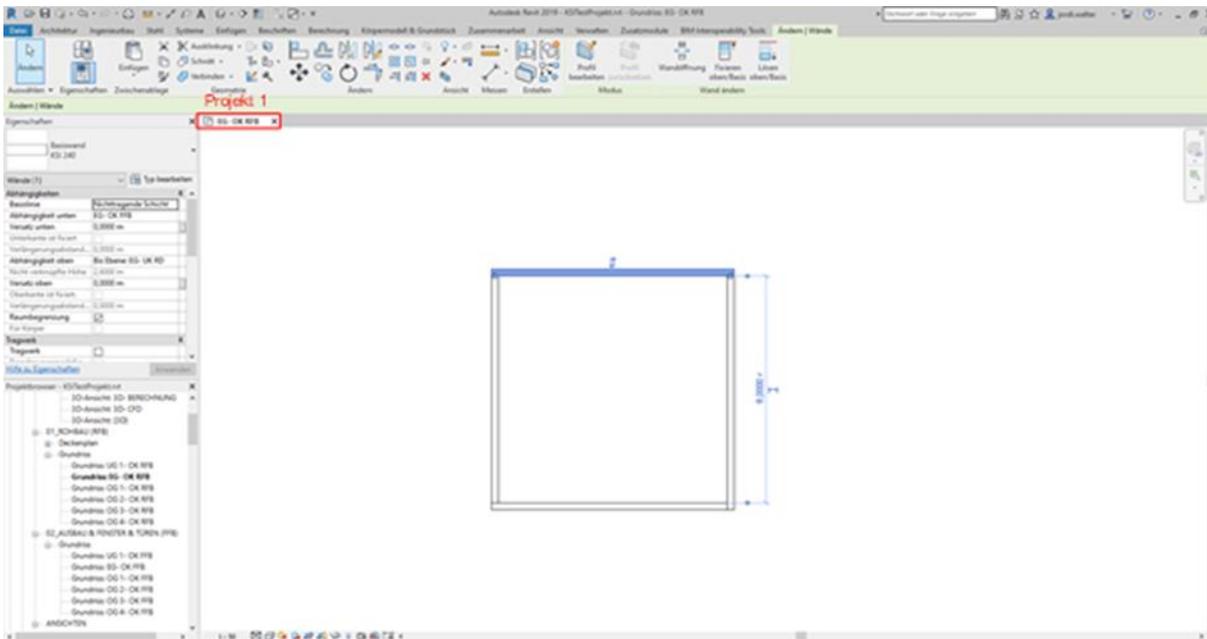
Ist der Import erfolgreich abgeschlossen erscheint die unten gezeigte Meldung. Schließen Sie den Import mit einem Klick auf die Schaltfläche „OK“ ab. Nun können Sie alle Funktionen des Plug-Ins nutzen.



6. Verwendung des KS BIM Plugin – Systemfamilien übertragen

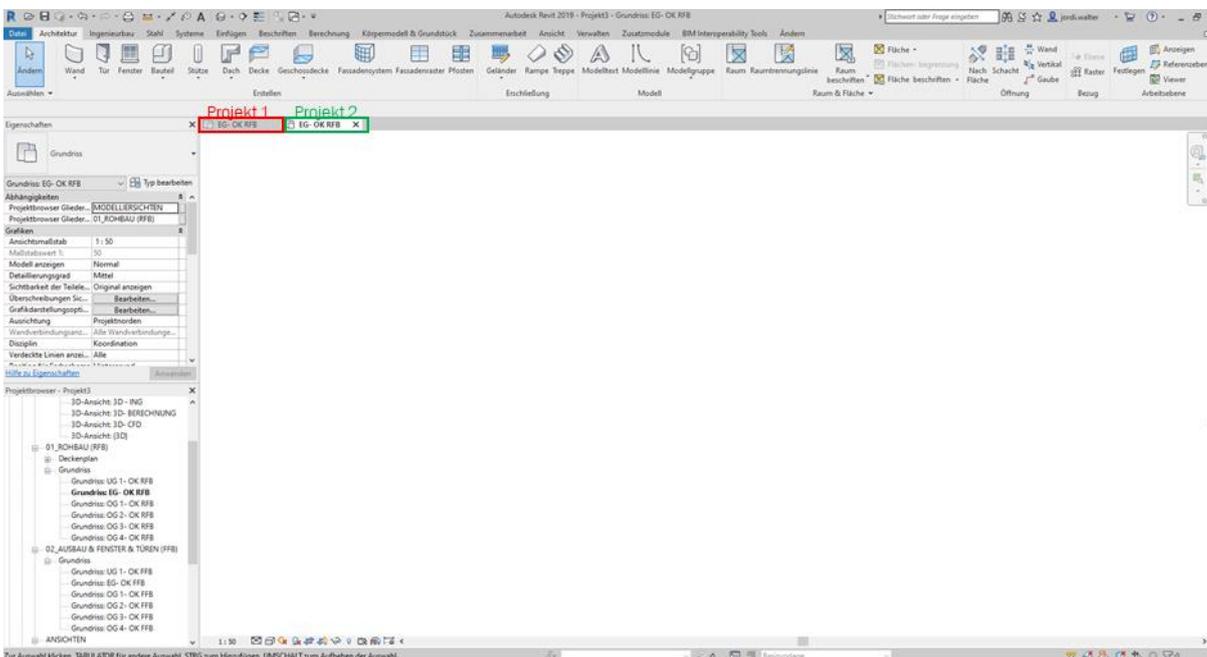
Schritt 1

Öffnen Sie das Projekt, in welchem sich die Systemfamilientypen befinden, die Sie übertragen möchten.



Schritt 2

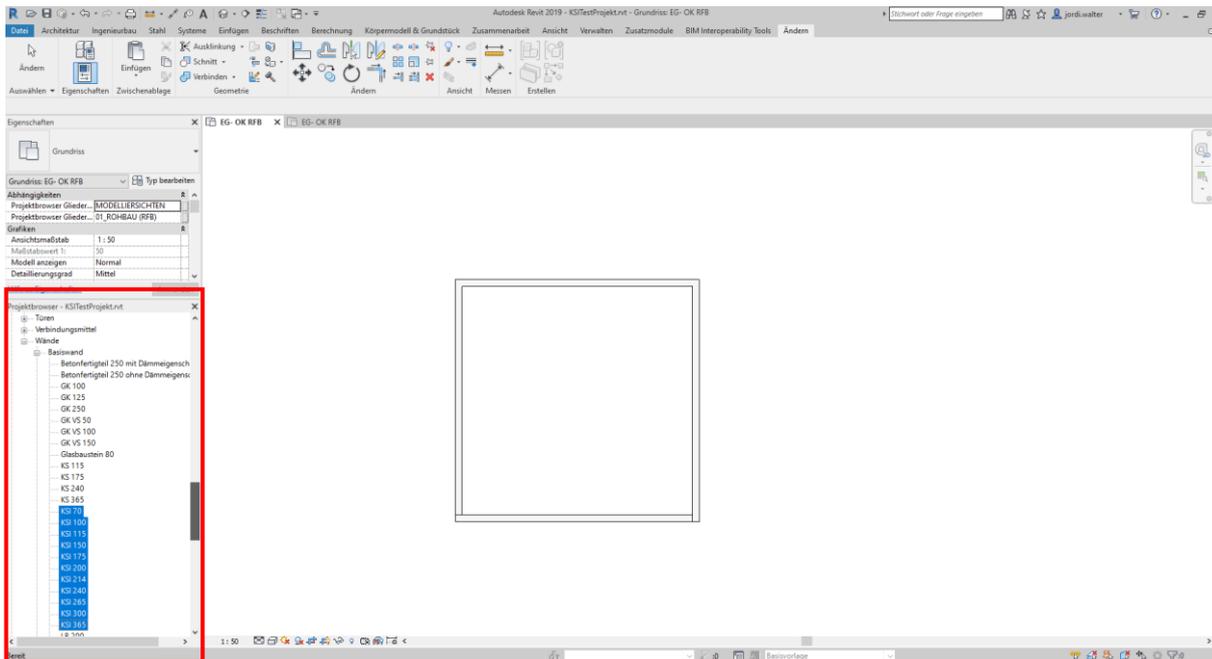
Öffnen Sie zudem ein neues Projekt bzw. das Projekt, in welches Sie die Familientypen übertragen möchten.



KALKSANDSTEIN BIM Plugin „Standardprodukttypen“ für REVIT®

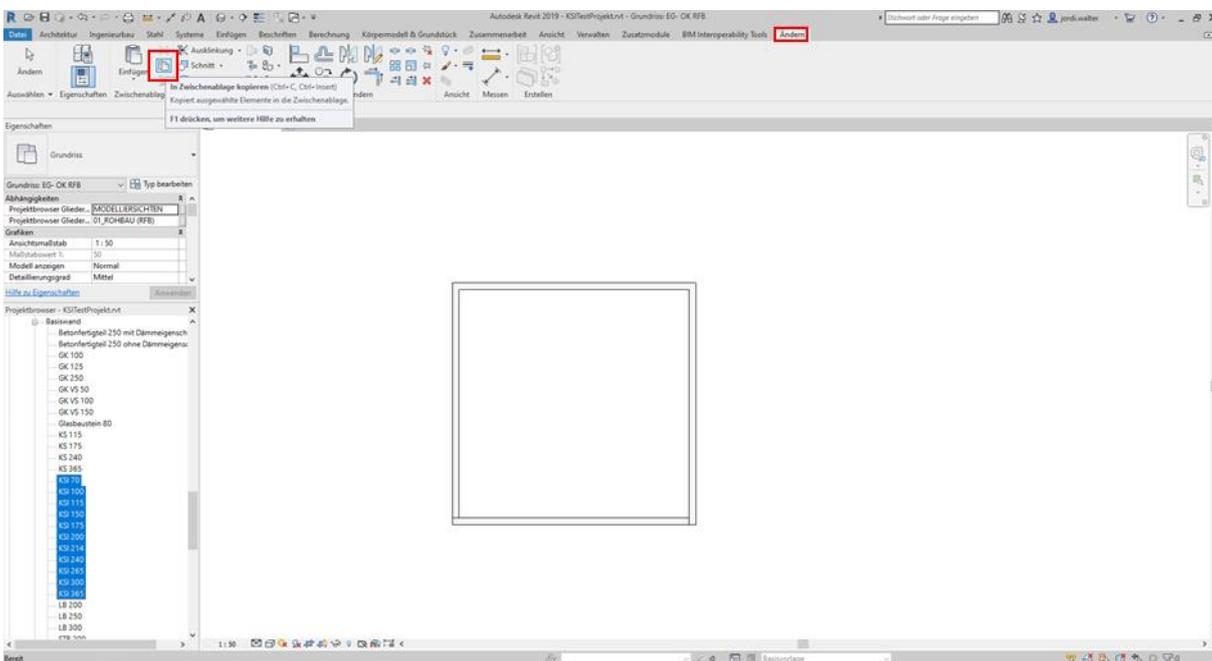
Schritt 3

Navigieren Sie im Ursprungsprojekt im Projektbrowser unter „Familien“ zu den Familientypen, die Sie übertragen möchten. Markieren Sie anschließend alle Familientypen, welche Sie übertragen möchten (Mehrfachauswahl mit Linksklick + STRG gedrückt halten).



Schritt 4

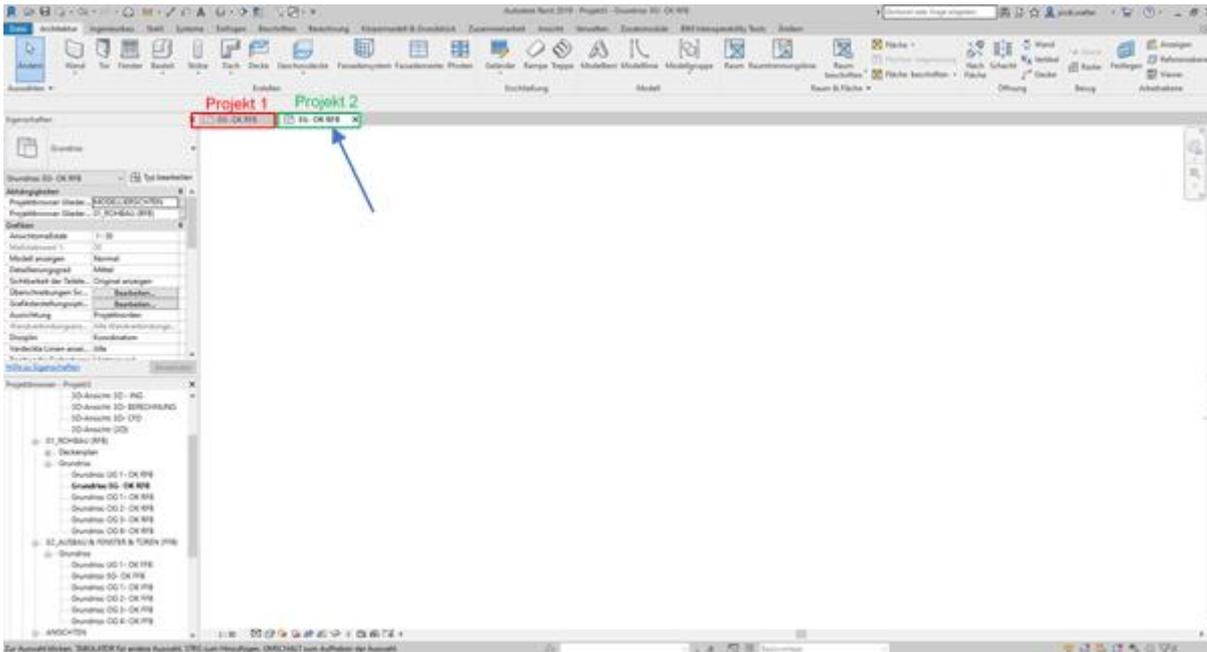
Klicken Sie in der Registerkarte „Ändern“ (Werkzeugleiste) auf das Icon für „In Zwischenablage kopieren“.



KALKSANDSTEIN BIM Plugin „Standardprodukt Daten“ für REVIT®

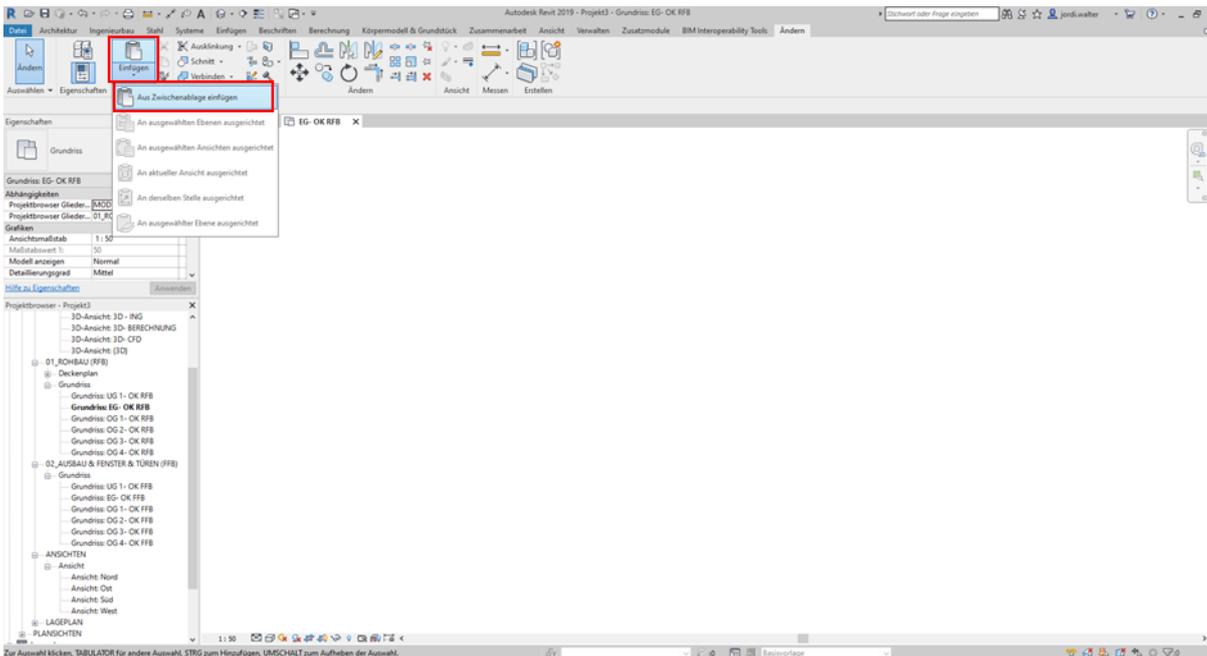
Schritt 5

Wechseln Sie über die Ansicht-Tabs in das Projekt, in das Sie die Familientypen übertragen möchten.



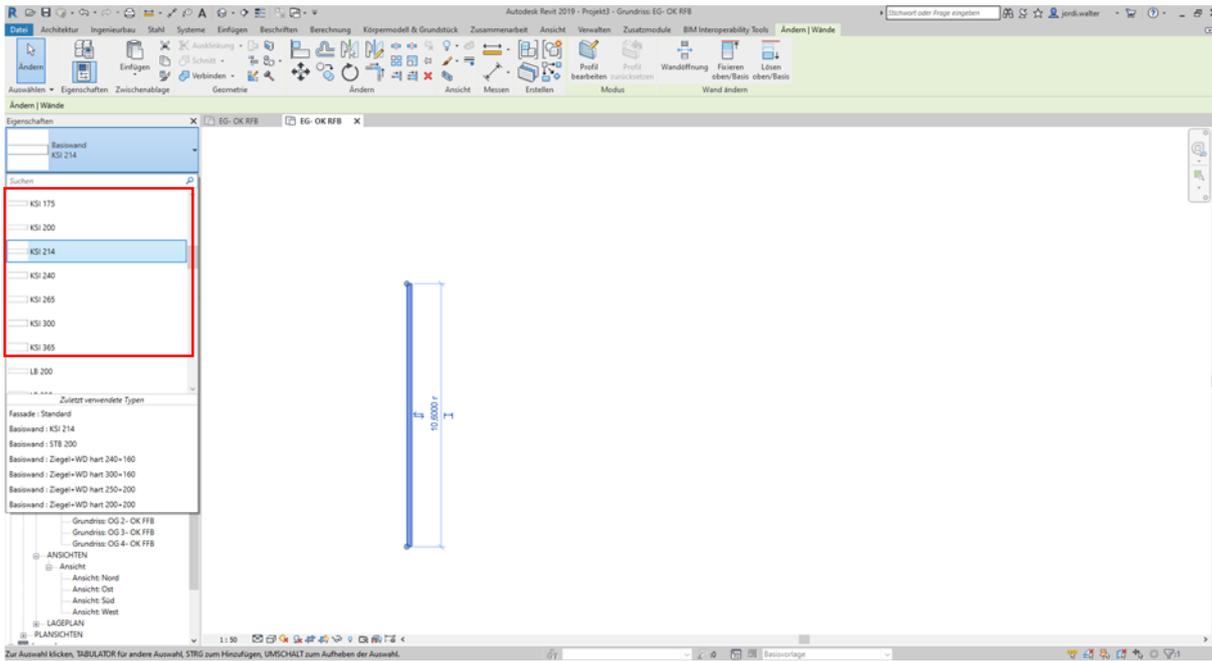
Schritt 6

Klicken Sie dort in der Registerkarte „Ändern“ unter „Einfügen“ auf „Aus Zwischenablage einfügen“.



Schritt 7

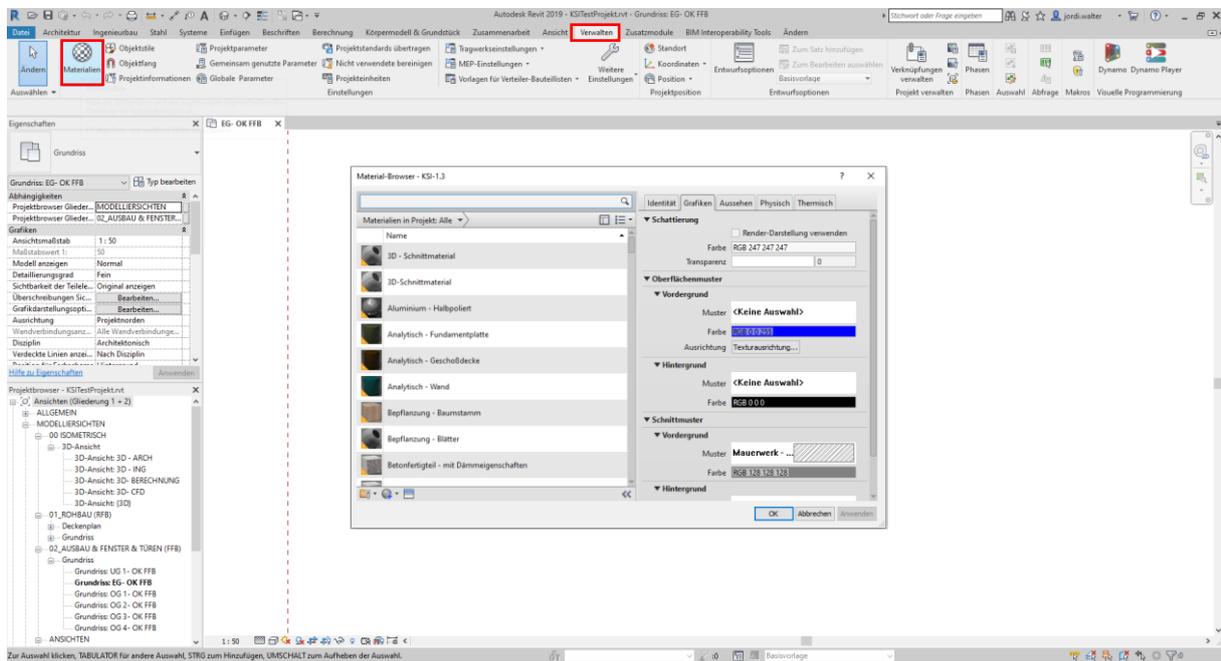
Nun sind auch in diesem Projekt die kopierten Familientypen verfügbar.



7. Verwendung des KS BIM Plugin – Materialien übertragen

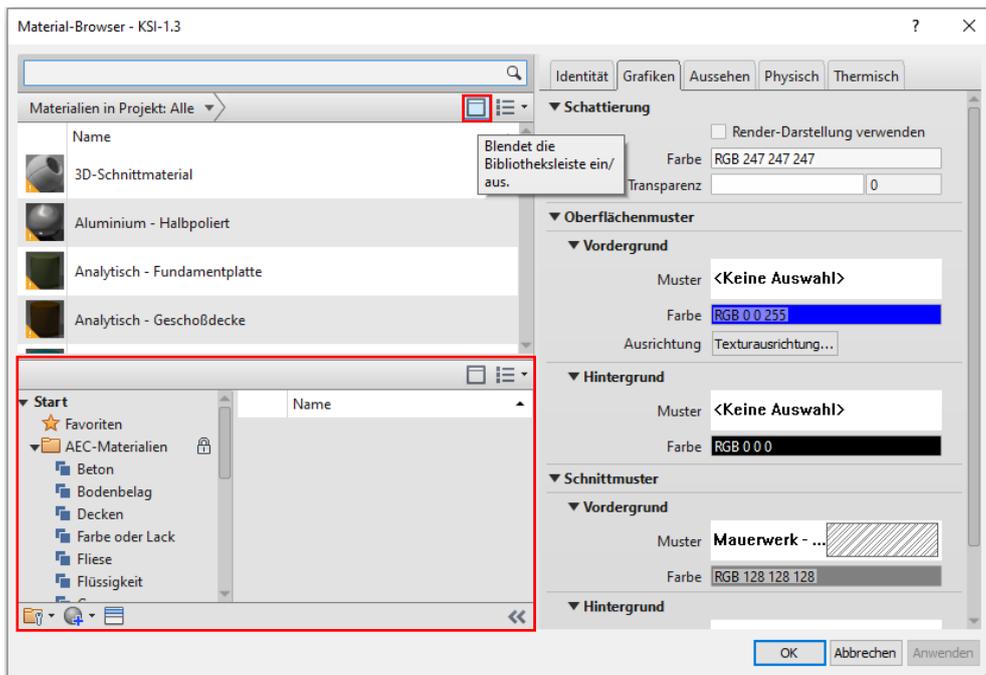
Schritt 1

Öffnen Sie den Materialbrowser unter der Registerkarte „Verwalten“ -> „Materialien“



Schritt 2

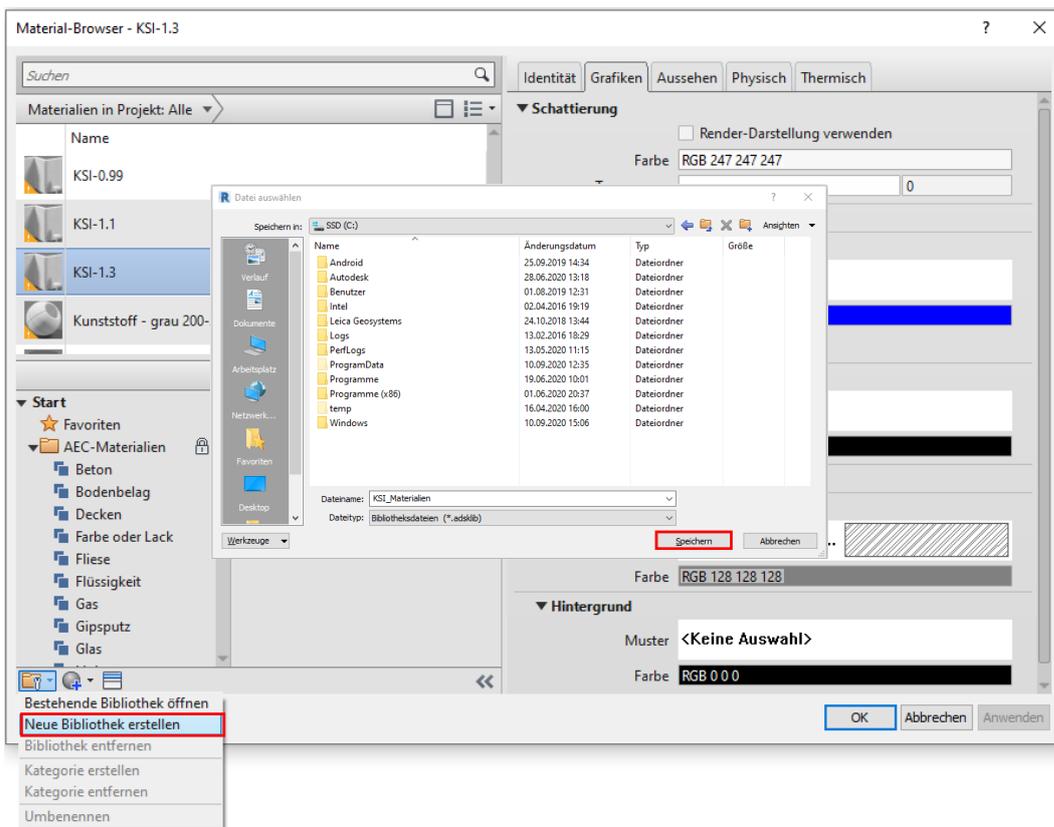
Blenden Sie über den Button über der Materialliste die Bibliotheksliste ein.



KALKSANDSTEIN BIM Plugin „Standardprodukt Daten“ für REVIT®

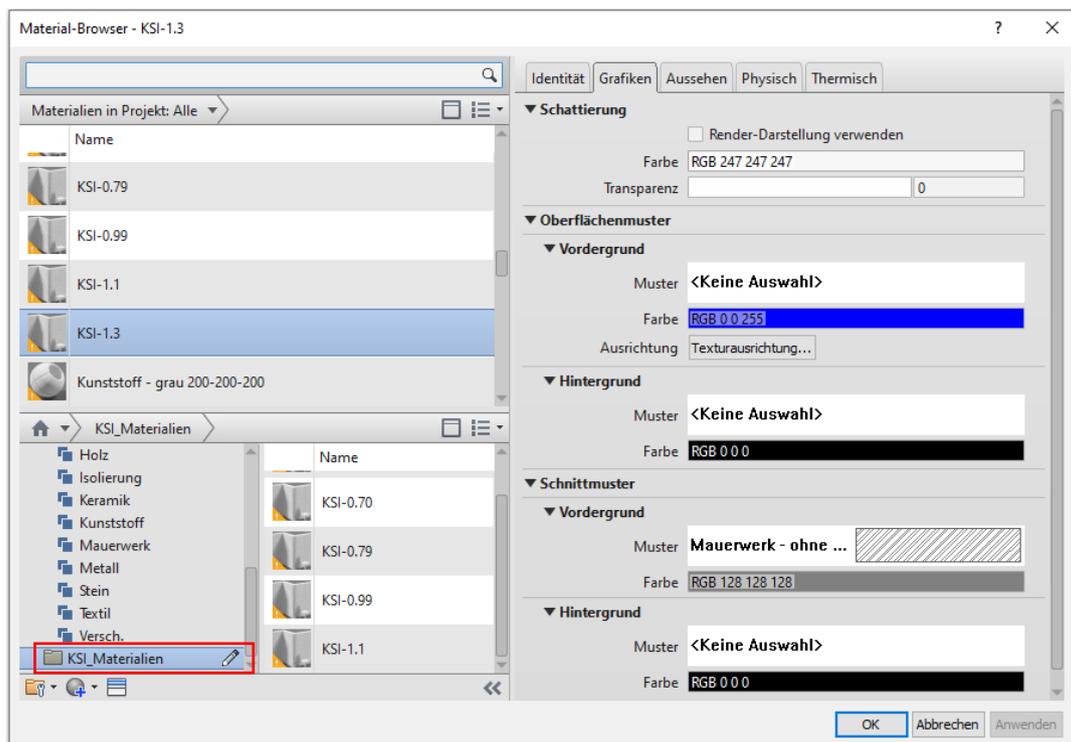
Schritt 3

Erstellen Sie eine neue eigene Bibliothek und wählen Sie einen beliebigen Speicherort für diese.



Schritt 4

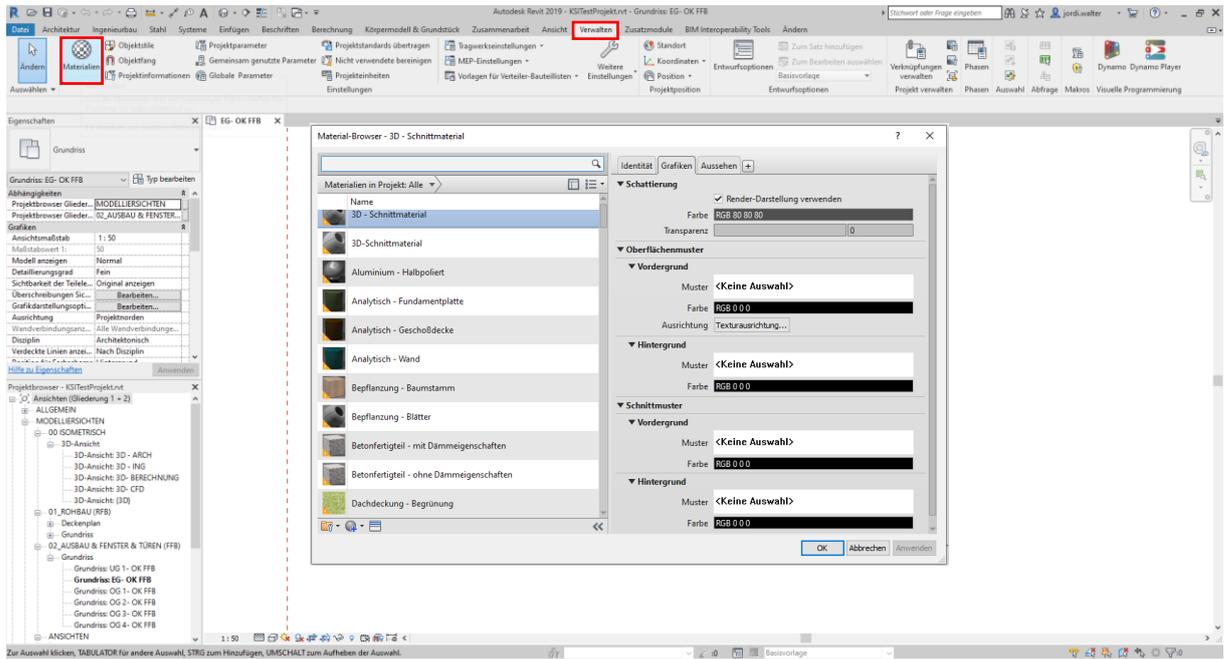
Selektieren Sie die neue Bibliothek. Ziehen Sie anschließend die Materialien, welche Sie exportieren möchten per Drag&Drop in die Bibliothek. Verlassen Sie anschließend den Materialbrowser mit „OK“.



2) Importieren von Materialien in ein neues Projekt

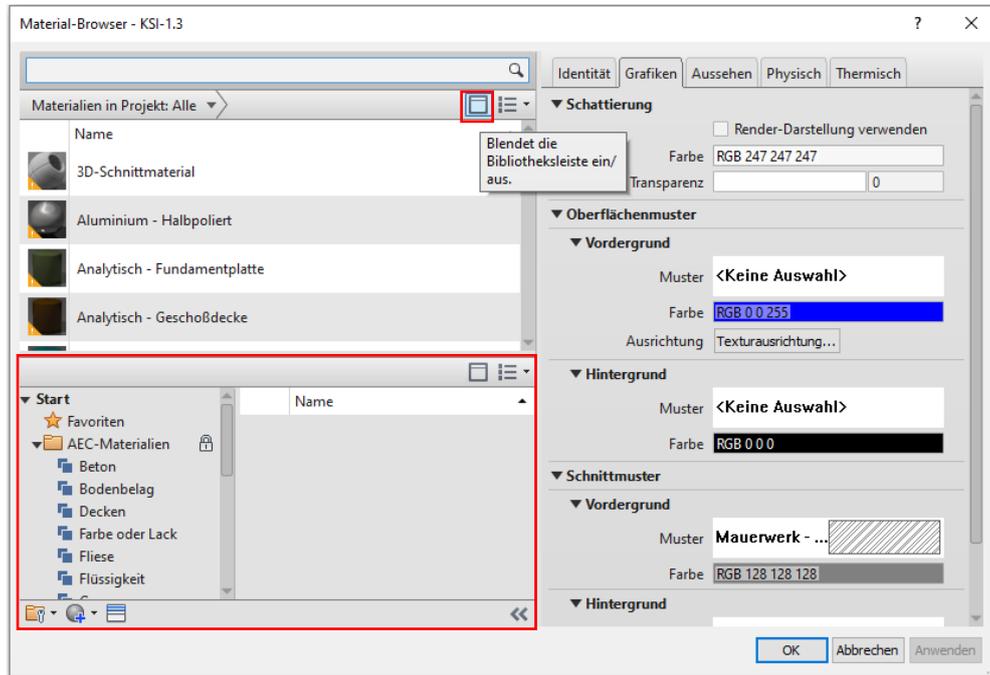
Schritt 1

Öffnen Sie den Materialbrowser unter der Registerkarte „Verwalten“ -> „Materialien“.



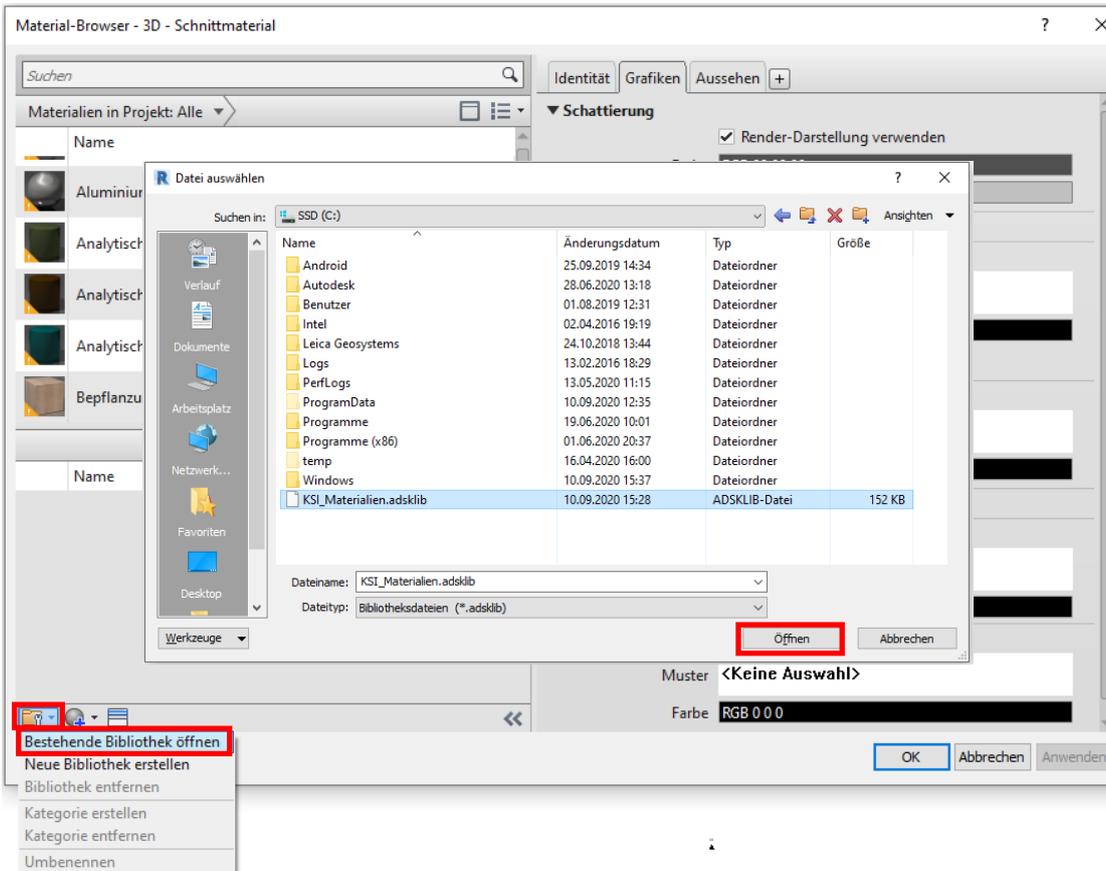
Schritt 2

Blenden Sie über den Button über der Materialliste die Bibliotheksliste ein.



Schritt 3

Wählen Sie „Bestehende Bibliothek öffnen“. Navigieren Sie im sich öffnendem Fenster zur gespeicherten Materialbibliothek, die Sie hinzufügen wollen und Klicken Sie auf „Öffnen“.



Schritt 4

Fügen Sie die gewünschten Materialien über den kleinen Pfeil der obigen Materialliste hinzu. Nun sind die Materialien im Projekt verwendbar.

